

数媒毕设开题内容要求

开题报告中需体现以下几点，并准备演示简报文件（PPT）：

1. **创作依据**，说明创作目的及理由，即为什么要做这个题目？它可以解决什么问题（解决的问题可以是实际问题，也可以是专业问题）；
2. **研究现状**，提供与题目相关的调研分析报告；
3. **可行性分析**，需阐述创作中所涉及的专业技术与设备，并提供有实现可能的依据；
4. **确定题目名称**，需清楚的定义创作题目，如 熔灵：一款第三人称卡通风冒险解谜游戏设计”、“一人食”独居女性饮食管理手机应用设计”
5. **工作安排**，需详细说明计划完成的工作量与工作时间；
6. **初稿展示**，需展示题目的创作初稿，如影像类设计需展示**镜头脚本**、交互类设计需展示低保真原型、游戏类设计需展示游戏机制；
7. **工作进度表**，需在开题报告当天递交工作进度表，通过者可自行与导师联系取回进度表，未通过者需在中期报告前得到三位以上的老师合格签名并重新递交工作进度表。（以上内容即开题报告需写在进度表中）